

STABILIMENTO E CAPACITÀ PRODUTTIVA

Siamo situati nella zona industriale di Bolzano Vicentino in un'unica soluzione costruttiva di 3.200 mq coperti. Disponiamo di 10 macchine spara anime, sia automatiche che semiautomatiche, per la produzione di anime in cold box (ASHLAND) fino alla dimensione massima delle casse d'anima di 880x1.080x960 mm.

Possiamo realizzare anime dal peso di 1 etto fino a 100 kg. La capacità produttiva giornaliera può raggiungere un massimo di 25.000 kg per un totale annuo di 55.000 quintali.



QUALITÀ DELLE MATERIE PRIME

Collaboriamo esclusivamente con fornitori altamente qualificati e sottoponiamo ad analisi ogni carico dei materiali che utilizziamo.

Tramite software e controllo qualità siamo in grado di rintracciare il lotto di produzione e le materie di origine.

La nostra conoscenza ed attenzione alle esigenze dell'utilizzatore ci permette di adattare e calibrare le miscele, in linea con le caratteristiche tecniche di fusione della fonderia.



ESPERIENZA E CONOSCENZA

Ci avvaliamo della collaborazione di personale con profonde conoscenze lavorative. Nel nostro organico possiamo vantare la presenza di operatori che sono al nostro fianco da oltre trent'anni, cresciuti insieme all'azienda condividendone la visione orientata a garantire la massima qualità. Grazie all'esperienza produttiva possiamo quindi eseguire le lavorazioni dei pezzi con cura artigianale.

TRASPORTO ED IMBALLAGGIO

Effettuiamo il trasporto delle anime prodotte con nostri mezzi o tramite vettori qualificati. Garantiamo l'integrità della merce mediante imballi idonei, fino alla consegna alla fonderia.



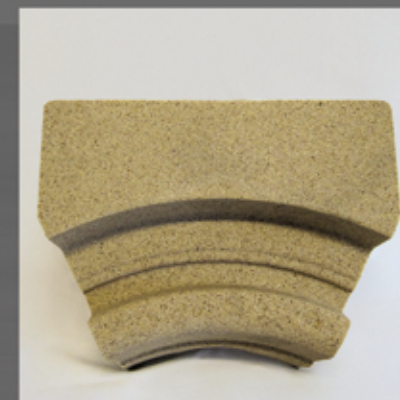
Animisteria Vicentina di Zardo F.lli snc

Via Marconi, 10 - 36050 Bolzano Vicentino (VI)

Tel. 0444 350641 - Fax 0444 351163

info@animisteriavicentina.it

www.animisteriavicentina.it



ESPERTI IN ANIME IN COLD BOX





STORIA SOCIETARIA

La società vanta una storia di oltre 90 anni: ha infatti origine dall'azienda "Zardo Vittorio e Figli" costituita nel 1919 per diventare, nel 1981, "Animisteria Vicentina di Zardo F.lli snc", operante nella produzione di anime per fonderia.



MISSION

Ci proponiamo come parte integrante dell'iter lavorativo delle fonderie, grazie ad un facile processo di comunicazione e alla trasparenza del nostro andamento produttivo, con l'obiettivo di offrire beni e servizi che soddisfino a pieno le aspettative. Lavoriamo cercando una crescita continua, focalizzandoci sulla cura del dettaglio, sulla puntualità delle consegne e gestendo le commesse in modo rapido ed efficace.

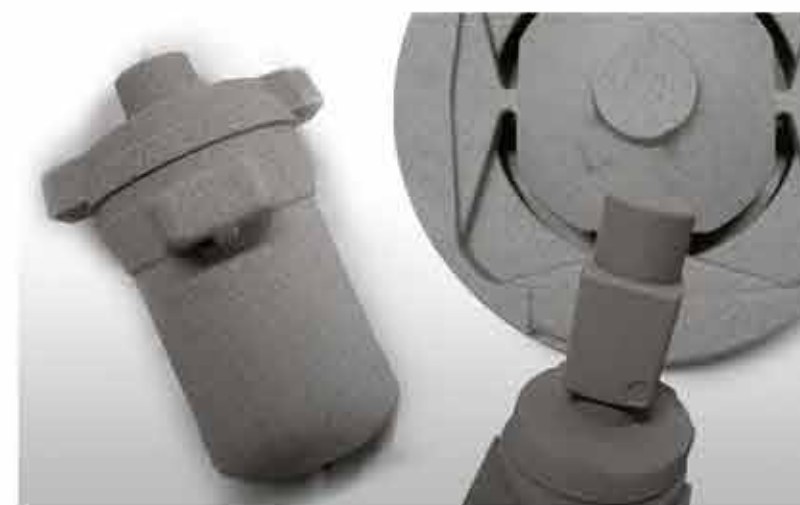
CERTIFICAZIONE

Abbiamo ottenuto la certificazione TUV ISO 9001, credendo profondamente nei suoi principi ed applicandone i processi in maniera efficiente e snella.



LAVORAZIONI ANIME IN COLD BOX

Impieghiamo come materia prima una miscela di sabbia silicea combinata a leganti chimici (resina isocianica) e ad eventuali additivi (ossidi). La miscela viene lavorata da una molazza per ottenere un impasto che viene immesso, mediante un sistema automatizzato, nelle tramogge delle macchine spara anime.



MACCHINARI E FORNO

Spara anime Hansberg e Primafond Corjet Automatic, H5, H12, H25, H40, H60, H80

Forno di essiccazione a tunnel a velocità variabile Comex 1,1 m x 14 m



MASSIMA FLESSIBILITÀ PRODUTTIVA

Per risolvere le problematiche e le esigenze produttive delle fonderie studiamo miscele specifiche di sabbia:

- francese
- nazionale
- rigenerata

Effettuiamo le seguenti lavorazioni sulle anime:

- armatura
- incollaggio
- verniciatura con cottura in forno a tunnel



SISTEMA DI MONITORAGGIO DEI TEMPI

Attraverso un processo automatizzato siamo in grado di monitorare i tempi produttivi e di verificare sul momento le attività in corso, l'avanzamento delle commesse e l'analisi dei costi. Preparamo preventivi basandoci su un consistente database di casistiche e su un'analisi delle tempistiche effettive di produzione. Reperiamo le attrezzature mediante codice a barre e gestiamo le anime e le casse anima secondo la codifica della fonderia, in modo da integrare i nostri processi con quelli del cliente.

