

Règlement du jeu concours

Hackathon Rush Hour Mobility Hackathon

Article 1 – Organisation du jeu Concours

La société BeMyApp, Société par Actions Simplifiée à associé unique, au capital de 1.250,00 euros, ayant son siège social au 18 Boulevard Michelet, 13008 Marseille, France, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Marseille sous le numéro B 523 824 258 - (le « Prestataire ») - organise pour le compte du Renault Digital, Société par actions simplifiées à associé unique au capital de 10 000 euros, dont le siège est situé au 122 Avenue du Général Leclerc 92100 BOULOGNE BILLANCOURT, immatriculée au registre du commerce et des sociétés de Nanterre sous le numéro 8244604890027 (l' « Organisateur »), du 15/11/2019 à 19h00 au 17/11/2019 à 20h00 un jeu concours intitulé Rush Hour Mobility Hackathon ci-après dénommé « le jeu Concours ».

Article 2 – Objet du jeu Concours

L'objectif de ce jeu Concours est de développer en équipe une application mobile sur un thème imposé et dans un temps limité. Le thème imposé pour le jeu Concours est le suivant : Votre code saura-t-il déjouer les imprévus du parcours ?

Article 3 – Modalités de participation au jeu Concours - Déroulement du jeu Concours

Le jeu Concours est gratuit et sans obligation d'achat. L'inscription au jeu Concours est ouverte, dans la limite de quatre-vingt (80) premiers participants au cours de la phase 3 (voir la description des phases ci-dessous), à toute personne physique (i) majeure capable (ii) disposant d'un compte bancaire à son nom domicilié dans son pays de résidence fiscale, (iii) disposant de compétences informatiques, techniques, en design, ou en Business (iv) disposant de son propre matériel informatique en état de marche pendant toute la durée du jeu Concours (le « Participant »).

Sont exclus de la participation au jeu Concours les membres du personnel de Renault Digital, du Groupe Renault et de BeMyApp et/ou de leurs filiales, et des membres de leurs familles, ainsi que toute personne ayant contribué directement ou indirectement à la conception, à l'organisation ou à la réalisation du jeu Concours.

Chaque inscription au jeu Concours est individuelle, et une seule participation par personne est autorisée pendant toute la durée du jeu Concours. Toute tentative de fraude de la part d'un Participant pourra entraîner la nullité de toutes ses participations sur l'ensemble du jeu Concours.

Chaque Participant doit se munir tout au long du jeu Concours d'une pièce d'identité et l'Organisateur se réserve le droit de procéder à toutes les vérifications nécessaires concernant l'identité des Participants.

Le jeu Concours se déroule en six (6) phases réparties comme suit :

Phase 1 : Processus d'inscription

- Date : Entre le 2 septembre 2019 et le 8 novembre 2019
- Objet : Chaque personne souhaitant participer au jeu Concours peut présenter sa demande d'inscription en ligne sur le site dédié au jeu Concours et accessible à l'adresse suivante : rush-hour-mobility-hackathon.renault-digital.com. Toute personne souhaitant s'inscrire devra renseigner les informations suivantes : nom, prénom, numéro de téléphone, email et son profil dans le cadre du jeu Concours. Ces informations sont nécessaires à la prise en compte de sa demande d'inscription.

Chaque candidat certifie que les informations saisies lors de son inscription au jeu Concours sont complètes et exactes. Toute information fautive, erronée ou incomplète entraînera automatiquement l'annulation de l'inscription.

Suite à son inscription, et pour participer au jeu Concours dès la Phase 3, chaque candidat devra signer un exemplaire d'engagement de confidentialité. Tout refus de signer un engagement de confidentialité entraînera automatiquement l'annulation de sa participation.

Toute candidature comportant une anomalie (incomplète, erronée, illisible...) et non transmise dans les délais ne sera pas prise en considération, et elle sera considérée comme nulle. Également, toute mention fautive, incohérente ou contraire au présent règlement entraînera l'élimination immédiate de leur participation.

Les Participants qui tenteraient de participer par des moyens tels qu'automates de participation, programmes élaborés pour des participations automatisées, utilisation d'informations, courrier électronique autres que ceux correspondant à leur identité et adresse et plus généralement par tous moyens non conformes au respect de l'égalité des chances entre les Participants en cours de jeu Concours seraient automatiquement éliminés.

L'Organisateur pourra annuler tout ou partie du jeu Concours s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au jeu Concours ou de la détermination des lauréats. Il se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs.

Seront notamment exclus ceux qui, par quelque procédé que ce soit, tenteraient de modifier les dispositifs de jeu Concours proposés, notamment afin d'en modifier les résultats.

Phase 2 : Plateforme Idéation - en ligne

- Date: À partir du 4 novembre -14 novembre 2019
- URL plateforme: rush-hour-mobility-hackathon.bemyapp.com
- Objet: Les participants sélectionnées seront invités à rejoindre la plateforme rush-hour-mobility-hackathon.bemyapp.com où ils pourront échanger avec l'équipe

MEAOCar et avec d'autres participants. Ils pourront y partager des questions et des idées afin de maturer leurs projets avant le hackathon. Ils auront accès à des ressources partagées sur la plateforme.

Phase 3 : Soirée de lancement

- Date: Le 15 novembre 2019 à partir de 19h00
- Lieu : Atelier Renault sur les Champs-Élysées (53 avenue des Champs-Élysées, 75008 Paris)
- Objet : Les participants sont conviés à la soirée de lancement du hackathon Rush Hour Mobility Hackathon où ils seront sensibilisés à la marque Renault DIGITAL, le challenge ainsi qu'à l'écosystème MEAOCar. Ils pourront également échanger avec les collaborateurs Renault sur leurs idées.

Après un discours d'introduction présentant le jeu Concours, chaque participant pourra présenter une idée en une minute avec l'aide d'un support visuel précédemment envoyé à l'adresse email qui leur aura été communiquée. Les Participants devront former des équipes de 5 à 8 participants sur la base des idées présentées (ci-après les « Équipes »). Un même Participant ne pourra pas être dans plusieurs Équipes.

Phase 4 : Hackathon

- Date : Du 16 novembre 2019 à 9h00 au 17 novembre 2019 à 21h00
- Lieu : Digital HUB, 122 Avenue General Leclerc, 92100 Boulogne Billancourt
- Objet : Début des travaux et développement par les Participants de leur prototype.
À partir de 9h00 (heure de Paris), les Équipes auront jusqu'au dimanche 17 novembre 2019, 16h00 pour développer leur prototype. L'Organisateur mettra à la disposition des Participants des données et outils pour la réalisation des prototypes dont la liste sera communiquée aux Participants via email en amont du jeu Concours. Pendant la durée du jeu Concours, un buffet repas sera mis à disposition des Participants aux petits-déjeuners, déjeuners et dîners.
Tout au long du jeu Concours, les participants seront coachés et aidés par les membres de MEAOCar, représentants de Renault Digital.

Phase 5 : Évaluation et présentation du prototype

- Date : Le 17 novembre 2019 de 16h00 à 18h30
- Lieu : Digital HUB, 122 Avenue General Leclerc, 92100 Boulogne Billancourt
- Objet : À partir de 16h00 (heure de Paris), le code de chaque Équipe sera testé dans l'écosystème MEAOCar City, le Jury établira un score selon les critères suivant : Parcours complété, Durée du parcours, Expérience utilisateur. Après chaque démonstration dans l'écosystème MEAOCar chaque équipe présentera au Jury leur projet réalisé durant 3 minutes, suivi de 2 min de questions-réponses avec le jury.

Phase 6 : Délibération du jury et annonce des résultats

- Date : Le 17 novembre 2019 de 18h30 à 20h00
- Lieu : Digital HUB, 122 Avenue General Leclerc, 92100 Boulogne Billancourt

- Objet : Délibération du jury et annonce des gagnants et des lots

Article 4 – Détermination des Gagnants

Trois (3) Équipes gagnantes seront déterminées par un jury de 5 à 8 membres représentants de Renault Digital et du Groupe Renault, des professionnels externes du monde de l'informatique ou des clients sans lien avec le monde de l'informatique, et dont la composition sera communiquée aux Participants au plus tard le 17 novembre 2019 à 17h30. Le jury délibèrera le 17 novembre 2019 aux alentours de 18h30.

Les gagnants seront sélectionnés parmi les Participants au jeu Concours ayant effectivement rempli cumulativement les conditions suivantes :

- remplir les conditions de participation telles que prévues au présent Règlement
- avoir participé à la session Hackathon
- avoir été présent lors de la soumission de leur prototype le 17 novembre 2019, ou le cas échéant, avoir l'accord des membres constituant son Équipe de ne pas y participer.

Le jury désignera les Équipes gagnantes sur la base des critères suivants :

- 1) Du code qui marche
- 2) Utilisateur satisfait
- 3) Des idées disruptives

Le jury est souverain dans ses délibérations et désigne les gagnants par délibération.

Article 5 – Dotation

Le jeu Concours est doté de dix mille euros (10 000 €) de prix :

Premier Prix : Ce prix sera décerné par le jury à uniquement une (1) équipe, qui aura conçu le prototype jugé le plus efficace et le plus abouti dans la thématique du jeu Concours. Ce prix, la somme globale de cinq mille euros (5 000€), sera réparti à parts égales entre chaque membre de l'Équipe gagnante.

Deuxième Prix : Ce prix sera décerné par le jury à uniquement une (1) équipe, qui aura conçu le prototype jugé le plus abouti. Ce prix, la somme globale de trois mille euros (3 000€), sera réparti à parts égales entre chaque membre de l'Équipe gagnante.

Troisième Prix : Ce prix sera décerné par le jury à uniquement une (1) équipe, qui aura conçu le prototype jugé le plus qualitatif en terme de code. Ce prix, la somme globale de deux mille euros (2 000€), sera réparti à parts égales entre chaque membre de l'Équipe gagnante.

Les lots gagnés ne sont ni échangeables ni remboursables contre leur valeur en espèces. L'Organisateur et RENAULT Digital se réservent le droit, si les circonstances l'exigent, de remplacer les lots par d'autres d'une valeur équivalente, sans que leur responsabilité ne puisse être engagée de ce fait.

Article 6 – Attribution des Lots

Les lots seront adressés par virement bancaire par BeMyApp aux Gagnants dans un délai maximum de douze (12) semaines, à l'adresse indiquée par les gagnants. Au moment de la désignation du jury les gagnants devront donner à BeMyApp leur relevé d'identité bancaire (RIB).

Si les coordonnées d'un gagnant sont inexploitable (illisibles, incomplètes ou erronées), ce dernier perdra le bénéfice de son lot. En outre, l'Organisateur ne saurait voir sa responsabilité engagée du fait d'une erreur d'acheminement du lot, de la perte de celui-ci lors de son expédition ou de l'impossibilité de contacter le gagnant. Aucun courrier ne sera adressé aux participants n'ayant pas gagné.

Article 7 – Indemnisation

Tout Participant renonce à prétendre à une quelconque indemnisation auprès de L'Organisateur et du Prestataire du fait de sa participation au présent jeu concours (notamment s'agissant des frais engagés tels que le transport, l'hébergement, etc.), à l'exception des boissons et des repas qui seront fournis par l'Organisateur pendant toute la durée du jeu concours.

Article 8 – Modification, interruption ou annulation du jeu Concours

L'Organisateur se réserve le droit, dans l'éventualité d'un cas de force majeure, d'écourter, de prolonger, de modifier, d'interrompre, de différer ou d'annuler le jeu Concours ou certaines de ses phases, sans que sa responsabilité ne soit engagée.

Dans ce cas, l'Organisateur s'engage à le notifier aux Participants par tout moyen approprié (notamment courrier électronique et/ou par publication sur les sites de l'Organisateur et/ou du Prestataire) et, le cas échéant, à leur communiquer les nouvelles règles applicables. Le Participant pourra notifier à l'Organisateur son refus des nouvelles règles applicables, auquel cas il sera exclu de la participation au jeu Concours, ce qu'il accepte expressément. À défaut d'avoir notifié un tel refus dans un délai de 72 heures à l'Organisateur, le Participant sera réputé avoir accepté les nouvelles règles applicables. En cas de modification, annulation, interruption, réduction ou extension de la durée du jeu concours, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra être engagée et les Participants ne pourront prétendre à aucun dédommagement, ce qu'ils acceptent.

Article 9 – Fraude

L'Organisateur pourra annuler tout ou partie des Participations au jeu Concours s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation et/ou du déroulement du jeu Concours. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs, de disqualifier le projet de prototype concerné et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes. L'Organisateur ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des participants du fait des fraudes commises.

Par ailleurs, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra en aucun cas être retenue en cas de dommage,

matériel ou immatériel causé à l'occasion du jeu Concours et de ses suites, aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées et aux conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle, professionnelle ou commerciale.

Article 10 – Droits d'exploitation et propriété intellectuelle

Les Participants ne cèdent en aucune manière et à aucune partie leurs droits d'exploitation et la propriété de leurs prototypes réalisés dans le cadre du jeu Concours.

Si les Participants souhaitent céder leurs droits, ils s'engagent à proposer en premier lieu à l'Organisateur d'acquérir les droits de leurs prototypes à des fins commerciales. Les conditions de cette cession de droits seraient définies ultérieurement entre l'Organisateur et les participants concernés dans le cadre d'un document écrit et signé par les deux parties.

Lors du jeu Concours, les Participants s'engagent à utiliser uniquement des sources libres de droits. Tout élément de tiers, y compris les logiciels libres, devront être identifiés clairement avec leur version, les termes de licence applicables et tout autre détail concernant leur utilisation. Le Participant comprend que ces informations sont prises en compte dans l'évaluation pour l'attribution d'un prix. En aucun cas les prototypes ne devront porter atteinte à un droit de propriété intellectuelle ou à un droit à l'image. Chaque participant garantit à l'Organisateur que sa création n'affecte en aucune manière les droits éventuellement détenus par un tiers, et qu'il a obtenu, le cas échéant, l'autorisation du tiers ayant éventuellement participé à son élaboration.

Les participants en s'inscrivant au jeu Concours autorisent expressément l'Organisateur, à titre gratuit, à publier, communiquer, exposer et divulguer oralement, graphiquement ou par écrit les projets et prototypes présentés dans le cadre du jeu Concours. Chaque Participant accepte d'être médiatisé (book, site internet, réseaux sociaux, etc.) et autorise l'Organisateur à titre gratuit, à présenter l'ensemble des travaux réalisés sur tous les supports de communication attachés au présent jeu Concours ainsi qu'à mentionner les noms, prénoms et images des Participants.

Le participant n'acquerra aucun droit intégral ou partiel de quelque nature que ce soit dans le cadre du présent règlement sur le nom et la marque de commerce "Rush Hour Mobility Hackathon", ni sur aucun nom et / ou marques associés, utilisés seuls, en association, avec ou en tant que partie d'un autre mot ou nom, ni aucun droit sur les marques, noms ou logos de Renault Digital et du Groupe Renault, ou de l'une de ses sociétés associées ou apparentées.

Article 11 – Droit à l'image

En s'inscrivant au jeu Concours, les Participants acceptent la prise de leur image (sous toute forme et sur tout support) lors du jeu Concours ainsi que la reproduction, l'utilisation et la diffusion de leur image, y compris celles prises lors du jeu Concours ou lors de la remise des prix par l'Organisateur, notamment à titre promotionnel pour un événement ultérieur organisé par la société Organisatrice, pour la promotion du jeu Concours, des livrables ou dans le cadre de leur développement/mise en œuvre futurs.

Les Participants cèdent sans contrepartie leur droit à l'image, quels que soient la forme (telle que

photographies, enregistrements, sans que cette liste soit exhaustive) et le support (tel que numérique, graphique, papier sans que cette liste soit exhaustive), en intégralité ou par extraits, en vue, notamment, des utilisations suivantes :

- 1) la reproduction des photographies et/ou films, en intégralité ou par extraits, par tous procédés connus et inconnus à ce jour et sur tous supports ;
- 2) la représentation des photographies et/ou films, en intégralité ou par extraits, par tous procédés de communication au public connus et inconnus à ce jour.

Cette autorisation est consentie à titre gracieux pour le monde entier et pour une durée de 2 (deux) ans.

Article 12 – Confidentialité

Le Participant reconnaît le caractère confidentiel de toutes les informations et documents qui lui sont transmis dans le cadre du déroulement du jeu concours.

Pendant toute la durée du jeu concours, le Participant s'interdit d'utiliser ou de communiquer à des tiers, sans avoir obtenu l'autorisation préalable et écrite de l'Organisateur, directement ou indirectement, tout ou partie des informations qui lui auraient été communiquées par l'Organisateur, ou dont il aurait eu connaissance à l'occasion de l'exécution du présent contrat.

Le Participant s'engage, sur simple demande de l'Organisateur, à lui remettre tout document contenant des informations confidentielles ou mises à la disposition du Participant dans le cadre du déroulement du jeu concours. Cet engagement de confidentialité est valable pour une durée de **vingt-quatre (24) mois** à compter de la date de démarrage de la Phase 2.

Article 13 – Protection des données à caractère personnel

Conformément à la Loi Informatique et Libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, le Participant est informé que certaines réponses indiquées comme telles dans le bulletin de participation sont obligatoires et que le défaut de réponse à ces questions par le Participant lui interdira toute participation au jeu concours. La collecte de ces données a pour finalité première d'assurer le bon fonctionnement du jeu concours et, particulièrement, de contacter les Gagnants et de leur remettre leur prix.

Par ailleurs, les Participants composant la ou les Équipes gagnantes du jeu concours autorisent l'Organisateur et/ou le Prestataire à diffuser leurs noms et prénoms sur ses sites internet.

Les Participants disposent d'un droit d'accès au fichier, de rectification et de retrait des données les concernant en se rendant directement sur l'adresse suivante : data.bemyapp.com ou en se rendant au 86 rue de Charonne, 75011 Paris.

Article 14 – Responsabilité

Le Prestataire rappelle aux Participants les caractéristiques et les limites du réseau Internet et décline toute responsabilité quant à l'ensemble des conséquences pouvant survenir à l'occasion de la connexion des Participants à ce réseau via le site internet du jeu concours lors de leur dépôt de candidature et lors de la participation au jeu concours.

Le Prestataire ne saurait davantage être tenu responsable au cas où un ou plusieurs Participants ne pourraient parvenir à se connecter au site internet de l'événement du fait de tout défaut technique ou de tout problème lié notamment et non limitativement à/aux (1) l'encombrement du réseau ; (2) une erreur humaine ou d'origine électrique ; (3) toute intervention malveillante ; (4) la liaison téléphonique ; (5) matériels ou logiciels ; (6) tous dysfonctionnements de logiciel ou de matériel ; (7) un cas de force majeure ; (8) des perturbations qui pourraient affecter le bon déroulement du jeu concours.

Il appartient à tout Participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion des Participants au site internet de l'événement et leur participation au jeu concours se fait sous leur seule et entière responsabilité. Le Prestataire ne saurait être tenu responsable de la contamination par d'éventuels virus sur le matériel informatique des Participants ou de l'intrusion d'un tiers au sein de leur système terminal.

Le Prestataire ne pourra être tenu responsable si les données relatives à l'inscription d'un Participant ne lui parvenaient pas pour une quelconque raison ou lui arriveraient illisibles ou impossibles à traiter.

Le Prestataire et l'Organisateur se réservent le droit d'exclure de la participation au jeu concours tout Participant ou toute personne troublant le déroulement du jeu concours. Ils se réservent la faculté d'utiliser tout recours et notamment de poursuivre en justice quiconque aurait triché, fraudé, truqué ou troublé les opérations décrites dans le Règlement, ou, aurait tenté de le faire. Tout Participant au jeu concours qui serait considéré par l'Organisateur et/ou le Prestataire comme ayant troublé le jeu concours d'une quelconque des manières précitées, sera de plein droit déchu de tout droit à obtenir une quelconque dotation, aucune réclamation ne sera acceptée de ce fait.

Les Participants demeurent seuls et totalement responsables des dommages causés par eux ou par leur matériel à des biens ou à des personnes dans le cadre du jeu concours. Ils se chargent de couvrir leurs risques par leur propre assurance et renoncent à exercer tout recours contre l'Organisateur et/ou le Prestataire à cet égard.

Article 15 – Application du Règlement

La participation au jeu concours implique l'acceptation pleine, entière et sans réserve du présent règlement. La participation au jeu concours est strictement personnelle et le Participant ne peut en aucun cas se faire remplacer.

Aucune réclamation relative au jeu concours ne pourra être prise en charge passé le délai de 6 (six) mois suivant la date de fin du jeu concours.

Tout litige né à l'occasion du présent jeu concours et qui ne pourrait être réglé à l'amiable, sera soumis aux tribunaux compétents de Paris.

Le Règlement est soumis à la loi française.