### Ensemble, enseignons

### les maths de façon

ludique!

#### 157

**MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION** NATIONALE **ET DE LA JEUNESSE** 

Liberté Égalité Fraternité



Mathématiques et Intelligence Artificielle



#### Mathia, lauréat du Partenariat d'Innovation Intelligence Artificielle (P2IA) en mathématiques

Nous vous remercions de votre intérêt et de votre implication dans l'ambitieux projet Mathia que nous allons construire ensemble.

Nous croyons qu'une bonne éducation mathématique permet aux enfants de devenir des penseurs critiques, des apprenants permanents et des résolveurs de problèmes créatifs.

Notre ambition est de façonner ensemble l'assistant pédagogique qui vous permettra de gagner du temps, de visualiser la progression de vos élèves et de les encourager à s'investir dans la découverte des mathématiques.

Mathia est un assistant vocal intelligent qui permet à l'écolier de visualiser des situations mathématiques en 3 dimensions, et à l'enseignant de suivre les progrès des élèves au cours de l'année. Avec Mathia, l'apprentissage est interactif, ludique et personnalisé.

Vous êtes au cœur de ce projet.

Mathia a besoin de vous pour être capable d'interagir avec les enfants, pour exister et trouver sa place dans vos pratiques pédagogiques.

Bienvenue à bord !

L'équipe projet Mathia



### Sommaire



Les partenaires du projet

Monter la pyramide

Créer sa classe

## 1. Télécharger l'application



## 2. Créer sa classe

Ouvrir votre navigateur web

Taper : https://mathia.education/connexion

### C'EST PARTI

Se créer un compte Mathia en remplissant tous les champs



mathia	
Tableau de bord	
O) Gestion de classe	~
Classes	
Groupes	
Élèves	

#### Se connecter

- Ajouter sa classe en bas à droite à l'aide du bouton



- Un **code à 5 chiffres** apparaît dans « Classes », puis ajouter des « Élèves ».

Rendez-vous sur l'application pour se connecter à sa classe









# Étapes de montage

Scanner le QR Code ou rendez-vous sur : https://mathia.education/holographie pour visionner la vidéo de montage et obtenir + d'infos

> Retirer les papiers protecteurs des 2 éléments inférieur et supérieur ainsi que les films protecteurs de la pyramide (intérieur et extérieur)



> Retirer les 4 vis des 4 tiges métalliques ainsi que les 4 protections cylindriques transparentes associées





> Poser l'élément supérieur de la pyramide, face brillante contre la table









 > Insérer les 4 tiges métalliques par le bas, dans les trous de l'élément supérieur puis remettre les 4 protections cylindriques transparentes associées



 > Poser l'élément inférieur au bout des tiges (côté mat contre la table) puis visser les 4 côtés à l'aide du tournevis

6

5



> Retourner la base, rabattre les côtés de la pyramide sur le petit support noir de façon à pouvoir le visser à l'intérieur de la base







> La partie protubérante à visser (A) doit être en direction opposée au sommet de la pyramide afin de pouvoir insérer la partie protubérante (A) dans le trou de la base (B).



> Encastrer la pyramide à l'intérieur et la visser au centre à l'aide du tournevis

À monter par un adulte /!\ Appuyer délicatement pour rabattre les côtés







> Coller les grands œillets en-dessous et les petits au-dessus, sur les tiges métalliques.

Placer la tablette au-dessus et le tour est joué





9

## 4. Les partenaires du projet



### PARTENARIAT d'INNOVATION INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Partenariat d'innovation pour l'acquisition d'un assistant pédagogique basé sur l'intelligence artificielle à destination des enseignants et des élèves du cycle 2.

Avec le soutien de







### MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE ET DE LA JEUNESSE

Liberté Égalité Fraternité





www.mathia.education contact@mathia.education