

Die University of Applied Sciences Europe - Iserlohn, Berlin, Hamburg bildet Gestalter\*innen und Entscheidungsträger\*innen von morgen in den Themenbereichen Wirtschaft, Psychologie, Medien und Kommunikation, Sport-Management, Kunst und Design aus. Die University of Applied Sciences Europe ist Teil von Global University Systems. Die Hochschule steht für zukunftsgerichtete Kompetenzentwicklung und praxisnahe, interdisziplinäre Lehrformate nach höchsten internationalen Standards an den Standorten Iserlohn, Berlin und Hamburg.

Durch das Zusammenspiel von Kreativität, unternehmerischem und digitalem Denken sowie Internationalität bereichern sich die Fachrichtungen gegenseitig und zeigen neue Perspektiven in Lehre und Forschung auf, die auf die Bedürfnisse des Arbeitsmarktes 4.0 zugeschnitten sind.

Wir besetzen zum **nächstmöglichen Zeitpunkt in Teilzeit (20h / 9 SWS)** unbefristet für unseren Campus in **Hamburg** eine:

## **Professur Game Arts (m/w/d)**

### **Ihre Aufgaben:**

- Sie vermitteln im Studiengang Game Design Grundkonzepte der Gestaltung von 2D- und 3D-Computerspielen, Grundlagen der Gestaltungslehre, Concept Art, Character Design und World Building in Verbindung theoretischer Inhalte mit künstlerisch-gestalterischer Praxis
- Ausbildung der Game Artists an der Schnittstelle von Game Arts, Game Design und Technologie und Unterstützung bei ihrer Arbeit an Projekten
- Engagierte Mitarbeit am Ausbau der Strukturen des bereits bestehenden Studiengangs, sowie an der curricularen Konzeption neuer und der Weiterentwicklung bereits existierender Studiengänge
- Die Bereitschaft, Kooperationen mit Partnern aus Kultur, Wissenschaft, Wirtschaft und Forschung zu initiieren
- Beteiligung an der Selbstverwaltung der Hochschule sowie an den Sales- und Marketingaktivitäten der UE.
- Eine ausgewiesene Vernetzung mit Partnern am Standort Hamburg
- Abnahme von Prüfungen, Betreuung von Seminar-, Projekt-, Bachelor- und Masterarbeiten
- Interdisziplinäre Zusammenarbeit mit Kolleginnen und Kollegen anderer Fachgebiete

### **Ihr Profil:**

- Für eine Professur müssen die Einstellungsvoraussetzung des § 36 des Hochschulgesetzes NRW erfüllt werden
- Abgeschlossenes einschlägiges Hochschulstudium (z.B. Motion Graphic Design, Animation)
- Nachweis der besonderen Befähigung zum wissenschaftlichen Arbeiten
- Besondere Erfahrungen bei der Anwendung oder Entwicklung wissenschaftlicher Erkenntnisse und Methoden in einer mindestens fünfjährigen beruflichen Praxis, wovon mindestens drei Jahre außerhalb der Hochschule ausgeübt worden sein müssen
- Lehrerfahrung an Hochschulen

- Fähigkeit zur Durchführung von Lehrveranstaltungen in englischer Sprache
- Experimentierfreude bei ihrer visuellen Gestaltung
- Publikationen in nationalen und internationalen Projekten
- Ausgeprägte Teamfähigkeit und Kommunikationsstärke
- Organisationsgeschick und Einsatzbereitschaft

**Wir bieten Ihnen:**

- Einen unbefristeten Arbeitsvertrag (50% Stelle mit 20h bzw. 9 SWS)
- 30 Tage Urlaub
- Gestaltungsspielraum für eigene Ideen und Aufgaben in einer tollen Teamatmosphäre
- Teilnahme an abteilungsübergreifenden Englischkursen und an Campus-Events
- Angebote zur Gesundheitsvor- und nachsorge
- Familienfreundliche Arbeitsumgebung mit bezahlter Betreuungszeit bei erkrankten Kindern
- Life - Coach

**Interesse?** Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbungsunterlagen! Wir benötigen zur Prüfung Ihrer Unterlagen nach §36 des HSG NRW: Ihren Lebenslauf, Ihr Portfolio, eine Übersicht zu Ihren bislang gehaltenen Lehrveranstaltungen (Umfang, Thema) und Ihre Arbeitsnachweise/ berufsrelevanten Zeugnisse. Bitte senden Sie Ihre Bewerbung **bis zum 15.10.2019** per Email an: [karriere@gusgermany.de](mailto:karriere@gusgermany.de)

**Ihr Kontakt bei Fragen fachlicher Natur:**

Prof. Eric Jannot • Vorsitzende der Berufungskommission • [eric.jannot@ue-germany.com](mailto:eric.jannot@ue-germany.com)

**Ihr Kontakt bei Fragen:**

Lisa Schuldei • Personalabteilung • 01736243347

Mail: [lisa.schuldei@gusgermany.de](mailto:lisa.schuldei@gusgermany.de)