

A person is seen from the side, working on a laptop. The image is dark and has a blue overlay. The text is centered on the image.

# Tips para que tengas en cuenta al momento de codear tu app :)

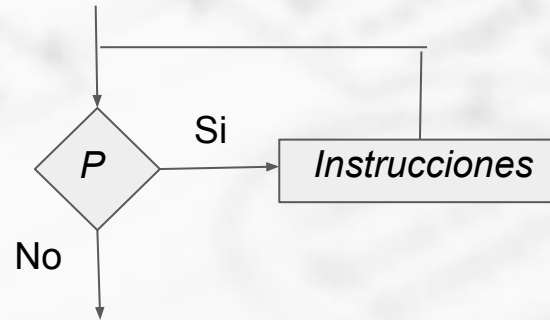
matlr project

Ecosistema 360 para la creación de experiencias digitales

# 1. EMPIEZA CON EL DIAGRAMA DE FLUJO O PSEUDOCÓDIGO DEL ALGORITMO

*Con la prisa de empezar, gran parte de los principiantes saltan directamente a la parte de codificación después de que entienden el problema a resolver. Unos puede terminar mentalmente agotado cuando no puede seguir adelante y se queda atascado en un punto. Los diagramas de flujo y pseudocódigos te presentan una imagen clara para que puedas tomar más medidas.*

```
Para  $i \leftarrow 0$  Hasta  $n$  Con Paso 1 Hacer  
     $x \leftarrow L_i$   
    instrucciones;  
Fin Para
```



## 2. COMENTÁ TU CÓDIGO

*Escribe comentarios después de una línea de código para que cuando otra persona o tu vuelvan a visitar el código no tengan que gastar mucho tiempo y esfuerzo para entender el mismo. Sin comentarios, tendrán que empezar a analizar el código cada vez desde el principio.*

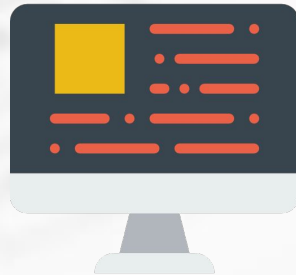
En mat|r la línea de comentarios se hace con //

mat|r

```
main.ms x
1 Application {
2   // defino una variable global "treasureScores", arreglo de enteros
3   Array<Integer> treasureScores
4   // defino variable global "loggedUser" de tipo User (un modelo)
5   User loggedUser
6
7   OnInit {
8     treasureScores = [10, 20, 30, 50, 100]
9
10    broker.ui.push("Login")
11
12    loggedUser = Accounts.getLocalPersistedUser()
13  }
```

### 3. NADA ES MEJOR QUE LA EXPERIENCIA PRÁCTICA :D

*Esta es la mejor manera de aprender a programar. El trabajo duro y la práctica regular te ayudarán a comprender los conceptos de forma rápida y eficiente. Un código creado enteramente por tí permanecerá en tu memoria durante mucho tiempo.*



## 4. USÁ EL FORO Y LA DOCUMENTACIÓN

*Utilizá los recursos que mat|r dispone cuando estés atascado. Hay ejemplos de uso, especificación detallada de funcionalidades, respuestas a preguntas de usuarios de la comunidad. Todo esto es útil para consultar, sacar ideas y aprender:*

- *Mat|r Docs*
- *Mat|r Academy*
- *Mat|r Foro*
- *Webinars*
- *Preguntas Frecuentes*
- *Mat|r Blog - Tutoriales*

*Hacé preguntas en el foro y recibirás rápidamente respuestas del equipo y/o usuarios de la comunidad mat|r:*

<http://forum.matrproject.com>

## 5. PEDÍ AYUDA CUANDO SEA NECESARIO (:

*Preguntar a una persona con experiencia es necesario, ya que luchar con el código durante mucho tiempo agotará tus reservas de energía y paciencia. Tómá un descanso y escribe a tus referentes (:*

**agustina.d@matrproject.com (Agustina Dinamarca, Capacitadora matr)**

**soledad.p@matrproject.com (Soledad Peñaloza, Community Manager)**

**sergio.f@matrproject.com (Sergio Farias, Product Development)**

**support@matrproject.com (Soporte)**

*No intentes aprender todo de golpe, aprenderás fuertemente con la práctica...*

## 6. IDENTIFICÁ Y CORREGÍ ERRORES EN TU CÓDIGO CON FRECUENCIA

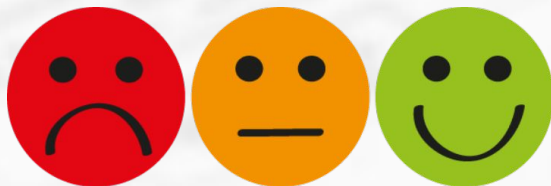
*Es aconsejable identificar y corregir posibles errores (debug) después de unas pocas líneas de código, ya que ayuda a localizar un error fácilmente, en lugar de hacer un debugging después de completarlo.*



## 7. EVITÁ FRUSTRARTE

*Pasar largas horas para entender un código, escribirlo y encontrar errores puede causar frustración a lo largo del tiempo. Tomá descansos frecuentes y no dejes que la frustración y el cansancio te distraigan. Una vez que te apoderes del lenguaje, disfrutarás de la programación hasta el final :D*

*Seguí los consejos anteriores y seguí practicando con paciencia.*





## 8. ORGANIZA EL CÓDIGO SEGÚN UN CRITERIO

*En mat|r puedes escribir los bloques de código en cualquier orden en un archivo .ms, o en archivos diferentes e incluso en carpetas diferentes.*

*Al momento de codear opta por un criterio de organización, esto dependerá del tipo de app y su tamaño. En este curso se recomienda usar una sola carpeta que contenga uno o más archivos .ms según el propio parecer.*



A person is seen from the side, working on a laptop. The background is dark and out of focus, showing some office equipment like a printer. The text is overlaid on this background.

# iMucha Suerte!

mat|r project

Ecosistema 360 para la creación de experiencias digitales